

PO SKARB!, wiek: 7 - 13 lat



Darłówko to dynamicznie rozwijająca się nadmorska część Królewskiego Miasta Darłowa, stolicy Wybrzeża Środkowego. Wspaniały mikroklimat, piękne widoki, czysta plaża i wiele atrakcji średniowiecznego miasta Darłowo przyciągają co roku tysiące turystów. W Darłówku warto zobaczyć panoramę z latarni morskiej, przejść się nadbrzeżem portowym, popłynąć tramwajem wodnym do Darłowa, przeprawić unikatowym rozsuwanym mostem na plażę po drugiej stronie kanału portowego, zrelaksować w Parku Wodnym. Całe Darłówko objęte jest obszarem chronionego krajobrazu Koszalińskiego Pasa Nadmorskiego, chroniona jest również rzeka Wieprza płynąca kanałem portowym. W samym Darłowie warto zajrzeć do pamiętającego czasy wikingów Zamku Książąt Pomorskich i przejść po starym mieście. Co roku w lipcu odbywa się w Darłówku Międzynarodowy Zlot Historycznych Pojazdów Wojskowych oraz wiele imprez rozrywkowych.

Jeśli chcesz spędzić niezapomniane dni nad morzem, a przy okazji liczysz na bogaty program i wiele przygód, ta kolonia jest dla Ciebie. Będziesz mógł wykazać się sprytem, wyobraźnią i kreatywnością. W programie min. zajęcia konstruktorskie, gry terenowe z poszukiwaniem skarbów, survival i wiele innych atrakcji. Nie zwlekaj z decyzją, być może właśnie Tobie uda się odnaleźć zaginiony skarb!

Program:

- **POSZUKIWANIE SKARBÓW NA NADMORSKICH PLAŻACH** - wyprawa z wykorzystaniem wykrywacza metalu, tajnych map i zaszyfrowanych wiadomości w poszukiwaniu skarbów.
- **WYPRAWA W POSZUKIWANIU BURSZTYNU.**
- **GRA TERENOWA** - tory przeszkód nie do zdobycia
- **LASERTAG** - laserowy paintball. Rozgrywki na świeżym powietrzu w specjalnie do tego celu przygotowanej arenie w lesie. Drużyny mierzą się ze sobą w laserowych pojedynkach. Tu liczy się indywidualna zdolność przetrwania, ale też umiejętność pracy w grupie!
- **ZABAWY KREATYWNE** - projektowanie i budowanie obiektów pływających, tworzenie strojów współczesnych piratów.
- **PARK WODNY "JAN"** - regeneracja sił i szaleństwo wodne w basenach wypełnionych wodą morską, korzystanie z atrakcji: zjeżdżalnie, ślizgawki, dzika rzeka oraz jacuzzi.
- **PLAŻA SŁOŃCE I KĄPIELE** - odpoczynek na plaży, kąpiele wodne pod opieką ratownika. Ogniska, dyskoteki.
- **WYCIEZKA DO ELEKTROWNI WIATROWEJ** - przyjrzymy się z bliska najwyższemu w tej części Europy wiatrakom i dowiemy się, jak funkcjonują generatory prądu i farma wiatrowa.
- **WEJŚCIE NA LATARNIĘ MORSKĄ**, usytuowaną we wschodniej części Darłówka przy wejściu do portu. Dowiemy się, co to jest nawigacja, przyjrzymy się z bliska, jak działa rozsuwany most - jedyny taki w naszym kraju!
- **ZWIEDZANIE BATERII SCHWERIN** - pozostałości baterii przeciwlotniczej i zaporowej "Schwerin" to ciekawy i spory kompleks bunkrów. Znajdują się tu 4 działobitnie (żelbetowe podstawy dla armat), dwukondygnacyjny schron dowodzenia i dalmierza z częścią podziemną z pomieszczeniami socjalno-koszarowymi dla artylerzystów (np. umywalnia, latryna, trzy sypialnie żołnierskie z zachowanymi hakami i zawiasami, na których zawieszane były na łańcuchach prycze). Można też tu zobaczyć pozostałości po wyposażeniu (fragmenty ceramiki, szafkę żołnierską, łuski itp.). Bunkier techniczny zawiera m.in. kotłownię, pomieszczenie, w którym znajdowała się rozdzielnia prądu, izbę do opatrywania rannych żołnierzy (izba chorych).
- **WYCIEZKA DO DARŁOWA** - rejs tramwajem wodnym „Księżna Zofia”, podczas którego zobaczymy 5-ciokilometrowe nadbrzeża kanału i portu morskiego i słynny, rozsuwany most, odwiedzimy piękną Starówkę, a także zwiedzimy Zamek Książąt Pomorskich
- **UCZESTNICTWO W OTWARTYCH IMPREZACH** - na terenie Darłówka i Darłowa

Programy fakultatywne

Dieta bezglutenowa, wegańska.

Pakiet Atrakcji.

GOKARTY - pojazdy napędzane siłą mięśni, chociaż energii zużywa się mniej niż na jazdę rowerem. Wycieczka czterokołowcami

bezpiecznymi ścieżkami rowerowymi. **TRAMPOLINA** – zabawa, która dostarczy nam radości i niczym nieograniczonego uśmiechu. **PARK LINOWY „Nad Bałtykiem”** – zabawy na wysokości, oswoisz strach i pokażesz na co Cię stać, a wspinaczka dostarczy frajdy i zabawy każdemu! **KAJAKI** – nauka wiosłowania i mini wyprawa – 1 x 1,5 godz.

Park Edukacji Leonarda.

Nieważne, ile masz lat, tutaj każdy znajdzie coś dla siebie! W „Parku Gier” czeka na Ciebie około 100 różnych gier drewnianych z całego świata, np. balanser, rapido, fliper... W „Pracowni Leonarda” znajdziesz interaktywne modele oparte na wynalazkach Leonarda da Vinci – spróbuj je zbudować ze swoją grupą! Na „Placu Strzelniczym” można znaleźć kusze i kilka rodzajów katapult o różnym stopniu trudności. Nie będziesz się nudzić!

Rejs statkiem.

Wioska Hobbitów.

Zapraszamy do udziału w niezwyklej, pełnej przygód, nocnej grze fabularnej, której akcja rozgrywa się w Wiosce Hobbitów. Waszym zadaniem podczas wyprawy przez ciemny las będzie bezpieczne dostarczenie jaja do gniazda Smauga. Dodatkowo drużyna weźmie udział w zwiedzaniu muzeum smoka oraz w grach i zabawach smoczych. Poczujcie się jak mieszkańcy Śródziemia i ruszajcie w trasę pełną przygód i emocji.

Zakwaterowanie i wyżywienie:

OW DIUNA2 to obiekt o bardzo dobrym standardzie, znajdujący się we wschodniej części Darłówka, nad samym morzem, przy wejściu na plażę. Niedaleko stąd zarówno do Aquaparku, jak i do centrum miejscowości przy kanale portowym, ze słynnym rozsuwanym mostem. Ośrodek oferuje pokoje 2,3,4 osobowe z łazienkami i TV. Na terenie bogata infrastruktura wypoczynkowo-sportowa: boiska do piłki nożnej i plażowej siatkowej, liczne świetlice i sale ze sprzętem audiowizualnym, plac zabaw, kawiarenka i nowoczesna stołówka, stół ping-pongowy, miejsce na ognisko i do grillowania. W ośrodku możliwa jest dieta bezglutenowa.

Terminy i ceny:

03DPCZ/21	19.07.2021 - 29.07.2021	2499.00 PLN
04DPCZ/21	30.07.2021 - 09.08.2021	2499.00 PLN
05DPCZ/21	10.08.2021 - 20.08.2021	2499.00 PLN

CENA ZAWIERA:

- Zakwaterowanie i wyżywienie (3 posiłki dziennie + deser), śniadania w formie bufetu. Pierwszy posiłek: ciepła kolacja, ostatni: śniadanie + suchy prowiant.
- Program rekreacyjno-zabawowy wg opisu.
- Opiekę wychowawczą, ratowniczą i medyczną.
- Ubezpieczenie UNIQA TU S.A.: NNW (do 5000 zł).
- Składka do Turystycznego Funduszu Gwarancyjnego wynosi 2 zł, a do Turystycznego Funduszu Pomocowego 2 zł.
- **PROGRAM "GWARANCJA AKLIMATYZACJI"**: Jeśli dziecko wyjedzie na kolonie pierwszy raz i nie zaaklimatyzuje się, przez co będą Państwo zmuszeni odebrać je wcześniej - niewykorzystane dni nie przepadają! Będą mogli Państwo wykorzystać te dni w dowolnym, następnym terminie kolonii, również za rok!

PROGRAMY I KOSZTY DODATKOWE (dla chętnych, o ile nie zaznaczono inaczej):

- Dojazd na miejsce autokarem (patrz zakładka transport).
- Programy i świadczenia fakultatywne.

Transport:

dojazd własny, Elbląg, Gdańsk, Katowice, Kielce, Kraków, Kutno/A1, Leszno, Lublin, Łódź, Mława, Ostróda, Piła, Poznań, Radom, Toruń/A1, Warszawa, Włocławek/A1, Wrocław