

## MUSZYNA - BYĆ JAK SHERLOCK , wiek: 7 - 13 lat



Uczestnicy wcielają się w rolę Detektywów, którzy muszą rozgryźć niełatwą intrygę. Zajęcia skonstruowane jako ciąg zagadek, zadań i przygód, których rozwiązanie tworzy całość i spaja wszystkie elementy układanki w jedną historię.

Na naszych „Sherlocków Holmesów” czekać będą takie zadania jak: pobranie odcisków palców, znikającego atramentu, praca z wykrywaczem metali, kodowanie wiadomości, a także wizyta w Escape Roomie i strzelanina (ASG) rodem z filmu gangsterskiego! W zaprzyjaźnionym ośrodku czeka na Was **MIASTECZKO WODNE** z basenami ze zjeżdżalniami i do nauki pływania, brodzikiem i ścieżką zdrowia.

A może dasz się porwać do [AquaParku LIPANY](#) lub [Energylandii](#)?

Zapraszamy do obejrzenia relacji z ubiegłorocznej kolonii na Facebooku biura - tam znajdziecie [album pełen wspomnień!](#)

### Program:

#### Program "Detektywi"

- **Na czym polega praca detektywa?** - odkryjemy tajniki detektywistycznego fachu! Nauczymy się, jak śledzić tropy, analizować dowody i wyciągać wnioski jak prawdziwi agenci. Kto wie, może rozwiążemy jakąś tajemniczą zagadkę...
- **Strzelectwo ASG** - AirSoftGun strzelectwo ASG polega na strzelaniu do celu z replik broni (bron pneumatyczna ASG). Wykorzystywana amunicja jest plastikowa i bezpieczna dla uczestników. Zajęcia oprócz instruktora korzystania z broni oraz strzelania do tarczy polegają na improwizacji uwolnienia zakładnika, w której instruktor wciela się w rolę porywacza, a uczestnicy w grupę szturmowo - ratunkową. Grupa aby uwolnić zakładnika musi przejść przygotowany tor przeszkód i ustrzelić wszystkie przygotowane cele ( w tym porywacza ; ) )
- **Zajęcia dla detektywa** - pocujemy się jak prawdziwi agenci, biorąc odciski palców, pisząc znikającym atramentem, kodując wiadomości i używając wykrywacza metali. To świat pełen zagadek, które sami odkryjemy!
- **Czym są linie papilarne?** - na zajęciach z łamigłówek i zagadek zgłębimy sekret linii papilarnych, które są kluczem do odkrywania prawdy - każdy odcisk palca opowiada swoją historię!
- **ESCAPE ROOM** - zagadka prawdziwie kryminalna. Zamknięci w pokoju zagadek, ruszymy tropem tajemniczej historii. Potrzebujemy sprytu i współpracy, by odkryć wszystkie wskazówki i wyjść z pokoju jako zwycięzcy! (pomieszczenia pod nadzorem na terenie ośrodka).
- **Odczytywanie zaszyfrowanych wiadomości.** - sprawdzimy nasze zdolności szyfrujące! Każda zaszyfrowana wiadomość skrywa tajemnicę, a my musimy ją odkryć i rozszyfrować jak prawdziwi eksperci!

#### A w międzyczasie:

- **Wycieczka do Krynicy** - [perełki polskich uzdrowisk](#). Wjedziemy na **Górze Parkową** pierwszą w Polsce koleją linowo-terenową, przejdziemy ścieżkami rozległego Parku Zdrojowego. Dla chętnych i odważnych zjazdy gawitacyjne Rajskimi Zjeżdżalniami lub na Zjeżdżalni Pontonowej. Dla najmłodszych - spokojna fala o łagodnych skrętach (dodatkowo płatne). Do tego retro rowery lub muzyczna lawka oraz wystawa "Wehikuł czasu". Pospacerujemy słynnym krynickim deptakiem, a na koniec poznamy smak wód mineralnych w ogromnej pijalni wody.
- **Ogrody Sensoryczne** - największe w kraju Ogrody Zmysłów, w których różnorodność roślin ozdobnych i drzewek owocowych przepłata się z pięknym otaczającym je gór. Urokliwie położony teren to wizytówka Muszyny - tu odpoczynek połączymy z edukacją. Dostępne są strefy: zdrowia, zapachu, dźwięku, smaku, wzroku oraz baśni i legend o Muszynie.
- **Ogrody Magiczne** - to kolejna przyrodnicza atrakcja w Muszynie, która przyciąga co roku rzesze turystów. Ogrody stworzone zostały na wzór antycznych ogrodów greckich, a podziwiać w nich można również wiele egzotycznych ptaków oraz **ukochane przez wszystkich alpaki**.
- **Bitwa balonowa i wodna sztafeta** - mega dawka zabawy i śmiechu. Tylko współpraca zespołowa pozwoli Wam wygrać tę bitwę!
- **Podchody** - wieczorem jest jeszcze ciekawiej! Zachód słońca w górach? Dajcie się wkręcić!

- **Miejska gra terenowa** - czeka na Was wyzwanie, podczas którego wykażecie się wieloma umiejętnościami! Mapy w dłoń i ruszamy w teren!
- **Dla chętnych, aktywnych i ciekawych** - zdobywamy Górę Malnik z najpiękniejszym widokiem na Beskidy i Tatry, tajemnicze [mofety](#) lub zamczysko na górze Baszta.
- **Uczestnictwo w otwartych imprezach** - w Muszynie [zawsze coś się dzieje!](#) Od koncertów, przez pokazy, po festiwale - zobaczymy, co oferuje letnia scena miasta i doświadczymy jego klimatu razem z mieszkańcami.
- **Dodatkowo dla chętnych:** baseny termalne na Słowacji, Energylandia, Centrum rekreacyjne [Zapopradzie](#), program Active Max, paintball [gel blaster](#) lub Ninja Fun Park.

#### **PONADTO:**

- **Kąpiele w basenie na terenie ośrodka** pod czujnym okiem ratownika - [czas na relaks!](#) Ciesz się słońcem, wchodź do wody i po prostu wyluzuj w towarzystwie przyjaciół.
- **Rozgrywki sportowe:** bilard, ping-pong, korzystanie z boisk sportowych.
- **Ognisko z kiełbaskami oraz nauka belgijski.**
- **Zabawy integracyjne.** Mini [olimpiada kolonijna](#). Planszówki i karcianki.
- [Dyskoteka](#) pod gwiazdami!

(opis programu zawiera przykładowe zajęcia)

#### **OPINIE uczestników**

Program kolonii/obozu	 <b>98,4%</b>
Zakwaterowanie	 <b>97,9%</b>
Wyżywienie	 <b>96,5%</b>

Opinie zestawione na podstawie ankiet wypełnionych przez uczestników po pobycie.

#### **Programy fakultatywne**

Centrum Rekreacji i Sportu Zapopradzie.

[CENTRUM REKREACJI ZAPOPRAZDZIE](#) odwiedzimy wodny kompleks rekreacyjny z grotami i sztuczną falą, jacuzzi, zjeżdżalnią i otwartymi basenami. Dostępny jest również mini park linowy, tor przeszkód oraz dmuchane zjeżdżalnie.

Ninja Fun Park.

[NINJA FUN PARK](#) emocjonujące i zabawne zajęcia odbywające się w Ninja Junior Park. Zajęcia obejmują szkolenie i trening na poszczególnych stacjach. Każdy uczestnik spędza po kilka minut na poszczególnych dmuchanych atrakcjach, co stanowi przygotowanie do ostatecznego wyścigu i rywalizacji w stylu Ninja Warrior. Zastrzyk endorfin oraz dobra zabawa gwarantowane!

Paintball Gel Blaster.

[PAINTBALL GEL](#) - 1000 kulek /45 minut +15 minut szkolenie. Absolutna nowość i alternatywa dla paintballa klasycznego, kierowana do najmłodszych. Gracze wyposażeni są w karabiny naładowane żelowymi kulkami wykonanymi z nietoksycznego hydrogelu, łatwo rozbijają się na celu. Gel Blastery stanowią przyjazną człowiekowi i środowisku rozrywkę. Gellets (kulki żelowe) szybko ulegają biodegradacji, ponieważ są wypełnione wodą nie farbują, są zupełnie neutralne dla otoczenia. Scenariusz i przebieg gry wygląda podobnie jak przy paintballu klasycznym, jednak dla uatrakcyjnienia gry, każda z drużyn dostaje po 1 wodnym granacie, który można wykorzystać jako strategiczny element zaskoczenia lub element odwracający uwagę przeciwnika. Kulki żelowe są bezpieczne dla graczy. Broń jest atestowana. Dbamy o bezpieczeństwo uczestników, uczulając ich na zakaz celowania w górne partie ciała przeciwników. Od uczestników wymagamy nałożenia kasków, okularów ochronnych oraz ochraniaczy. Zajęcia prowadzi doświadczona kadra dbająca o przestrzeganie przez uczestników zasad bezpieczeństwa co sprawia, że gra jest w 100 % bezpieczna.

Program dodatkowy ACTIVE MAX.

\*Rowery - wycieczka rowerowa z instruktorem i wychowawcą ścieżkami rowerowymi po okolicy Muszyny. Trasa dostosowana do możliwości i stopnia zaawansowania grupy. Sport, widoki i przyjazna atmosfera! \*Archery - łucznictwo bojowe, w którym łączymy sport - łucznictwo z elementami rywalizacji podobnej do paintballa. Zajęcia mają przebieg podobny do „klasycznego łucznictwa”, dodatkiem jest pojedynek łuczniczy. W jego trakcie uczestnicy dzielą się na dwie drużyny i rywalizują ze sobą na specjalnie przygotowanym polu używając luków z strzałami piankowymi. Dla bezpieczeństwa rozgrywki, uczestnicy zakładają kaski ochronne. \*Survival- zajęcia w formie interaktywnej gry prowadzonej podczas pieszej wycieczki. Zdobędziecie wiedzę i umiejętności potrzebne do poradzenia sobie w trudnych sytuacjach. Na uczestników czeka szereg zadań do wykonania: budowa tratwy, oczyszczenie wody, rozpalenie ogniska...Praktyka z zakresu terenoznawstwa uzupełni Waszą wiedzę.

THERMAL PARK LIPANY - SŁOWACJA.

Zapraszamy Was do Termalnego Parku Wodnego Lipany, gdzie czekają na Was niesamowite zjeżdżalnie, baseny pełne zabawy i mnóstwo

wodnych atrakcji. Spędzicie tu super czas z przyjaciółmi, śmiejąc się, pływając i przeżywając wodne przygody. W Lipanach odkryjecie miejsce, w którym radość, ruch i świetna zabawa nigdy się nie kończą! Wymagany ważny dowód osobisty lub paszport

Wycieczka do ENERGYLANDII.

**ENERGYLANDIA** to pierwszy w Polsce "Rodzinny Park Rozrywki" z prawdziwego zdarzenia. Oferta rozrywki jest bardzo bogata i każdy może znaleźć stosowne atrakcje dla siebie. Do dyspozycji jest "Strefa dziecięca - Bajkolandia" i "Strefa familijna". Najwięcej emocji budzi jednak "Strefa ekstremalna", gdzie do dyspozycji żądnych mocnych wrażeń jest ok. 10 "piekielnych machin". Są tu także 4 gigantyczne rollercoastery (Mayan, Formuła, Speed - najwyższy i najszybszy wodny Roller Coaster na świecie oraz Hyperion - druga najwyższa i druga najszybsza stalowa kolejka górską w Europie). W 2019 r. otwarto Smoczy Gród z 5 atrakcjami, w tym najwyższą i najszybszą na świecie drewnianą kolejką górską Zadra. Oj, będzie się działo! Uwaga: Na atrakcjach obowiązuje ściśle określony zakres dolnej i górnej granicy wzrostu. Jest to warunek konieczny do zachowania bezpieczeństwa. Zakres ten wskazany jest przy poszczególnych atrakcjach i o wejściu decyduje obsługa parku.

Z11 - Dieta bezglutenowa.

Z12 - Dieta bezlaktozowa.

Z13 - Dieta wegetariańska.

ZZ2 Ochrona Rezerwacji.

Pakiet chroniący Twoje pieniądze, obejmujący: 1. Prawo Zmiany terminu i miejsca wyjazdu (w granicach dostępności miejsc, z uzupełnieniem ceny i nie później niż 10 dni przed planowanym pierwotnie wyjazdem), 2. Ubezpieczenie od Kosztów Rezygnacji lub Przerwania Imprezy Signal Iduna, 3. Gwarancję Niezmienności Ceny. Deklaracja zakupu pakietu może nastąpić do 10 dni po zawarciu umowy, nie później niż na miesiąc przed imprezą.

ZZ3 ZERO inflacji - Gwarancja Niezmienności Ceny.

Gwarancja niezmienności ceny bez względu na zmiany kosztów paliwa lub innych źródeł zasilania, podatków lub opłat od usług turystycznych, kursu walut.

## Zakwaterowanie i wyżywienie:

**MUSZYNA** to znane uzdrowisko w Beskidzie Sądeckim, niedaleko Krynicy Górskiej, na pograniczu polsko-słowackim w dolinie Popradu. Górski, lecz łagodny klimat, czyste powietrze oraz atrakcyjny ośrodek, w którym mieszkamy są gwarancją wspaniałego wypoczynku. Okolice zachęcają do wędrowek połączonych ze zwiedzaniem ciekawych miejsc: Ogrodu Zmysłów, Parku Figur Kwiatowych, ruin średniowiecznego zamku na wzgórzu nad miastem, źródeł wód mineralnych bijących wprost z ziemi.

**Dom Wczasowy SZCZYT** - to obiekt położony na wzgórzu ponad 500 m.n.p.m, z którego rozciągają się ciekawe widoki na miasto Muszynę oraz okalające pasma górskie. U podnóża wzniesienia przepływa potok Szczawnik, wzdłuż którego znajduje się Park Zdrojowy Baszta. W bezpośrednim sąsiedztwie DW Szczyt znajdują się piękne lasy, które zapraszają na piesze wycieczki m.in. w 15 min. można dotrzeć do rezerwatu przyrody Las Lipowy. Na sąsiednim wzgórzu można podziwiać ruiny zamku muszyńskiego.

Zakwaterowanie w pokojach 3-4-5-osobowych, wyposażonych w łazienkę oraz dostęp do telewizji naziemnej. Na terenie ośrodka znajduje się stołówka, gdzie oferowane jest całodzienne wyżywienie.

**ATUTY OŚRODKA:** ośrodek malowniczo położony, duży własny teren zielony, miejsce na ognisko, boisko do gry w siatkówkę, zewnętrzny basen, sala dyskotekowa.

## Terminy i ceny:

<b>03MDCZ/26</b>	18.07.2026 - 27.07.2026	2749.00 <del>3049.00</del> PLN
<b>04MDCZ/26</b>	28.07.2026 - 06.08.2026	2749.00 <del>3049.00</del> PLN

## CENA ZAWIERA:

- Zakwaterowanie i wyżywienie (4 posiłki dziennie-śniadanie, obiad, podwieczorek, kolacja), pierwszy posiłek - kolacja, ostatni - śniadanie + suchy prowiant na drogę powrotną.
- Program rekreacyjno-zabawowy wg opisu.
- Opiekę wychowawców, ratownika, opiekę medyczną.
- Ubezpieczenie SIGNAL IDUNA TU S.A.: NNW (do 20000 zł).
- Składka do Turystycznego Funduszu Gwarancyjnego wynosi 2 zł, a do Turystycznego Funduszu Pomocowego 2 zł.

**PROGRAM "GWARANCJA AKLIMATYZACJI"** - Jeśli dziecko wyjedzie na kolonie pierwszy raz i nie zaaklimatyzuje się, przez co będą Państwo zmuszeni odebrać je wcześniej - niewykorzystane dni nie przepadają! Będą mogli Państwo wykorzystać te dni w dowolnym, następnym terminie kolonii, również za rok!

## PROGRAMY I KOSZTY DODATKOWE (dla chętnych, o ile nie zaznaczono inaczej):

- Dojazd na miejsce autokarem (patrz zakładka transport).
- Programy i świadczenia fakultatywne.

## Transport:

Częstochowa, Katowice, Kielce, Kraków, Leszno, Łódź, Opole, Piotrków Trybunalski, Poznań, Radom, Warszawa, Wrocław, Z dojazdem własnym.