

MUSZYNA - BYĆ JAK SHERLOCK, wiek: 7 - 13 lat



Uczestnicy wcielają się w rolę Detektywów, którzy muszą rozgryźć niełatwą intrygę. Zajęcia skonstruowane jako ciąg zagadek, zadań i przygód, których rozwiązanie tworzy całość i spaja wszystkie elementy układanki w jedną historię.

Na naszych „Sherlocków Holmesów” czekać będą takie zadania jak: pobranie odcisków palców, znikającego atramentu, praca z wykrywaczem metali, kodowanie wiadomości, a także wizyta w Escape Roomie i strzelanina (laserowa!) rodem z filmu gangsterskiego! W zaprzyjaźnionym ośrodku czeka na Was **MIASTECZKO WODNE** z basenami ze zjeżdżalniami i do nauki pływania, brodzikiem i ścieżką zdrowia.

Warto również odwiedzić Miskolc-Tapolca na Węgrzech - kąpielisko termalne w jaskiniach, fenomen na skalę światową! Oprócz kąpeli w jaskiniach kąpielisko posiada także część zewnętrzną o charakterze Aquaparku. Albo może dasz się porwać do [Energylandii?](#)

Zapraszamy do obejrzenia relacji z ubiegłorocznej kolonii na Facebooku biura - tam znajdziecie [album pełen wspomnień!](#)

Program:

Program "Detektywi"

- **Na czym polega praca detektywa?** - odkryjemy tajniki detektywistycznego fachu! Nauczymy się, jak śledzić tropy, analizować dowody i wyciągać wnioski jak prawdziwi agenci. Kto wie, może rozwiążemy jakąś tajemniczą zagadkę...
- **Strzelectwo ASG** - AirSoftGun strzelectwo ASG polega na strzelaniu do celu z replik broni (bron pneumatyczna ASG). Wykorzystywana amunicja jest plastikowa i bezpieczna dla uczestników. Zajęcia oprócz instruktarzu korzystania z broni oraz strzelania do tarczy polegają na improwizacji uwolnienia zakładnika, w której instruktor wciela się w rolę porywacza, a uczestnicy w grupę szturmową - ratunkową. Grupa aby uwolnić zakładnika musi przejść przygotowany tor przeszkód i ustrzelić wszystkie przygotowane cele (w tym porywacza ;))
- **Zajęcia dla detektywa** - pocujemy się jak prawdziwi agenci, biorąc odciski palców, pisząc znikającym atramentem, kodując wiadomości i używając wykrywacza metali. To świat pełen zagadek, które sami odkrywamy!
- **Czym są linie papilarne?** - na zajęciach z łamigłówek i zagadek zgłębimy sekret linii papilarnych, które są kluczem do odkrywania prawdy - każdy odcisk palca opowiada swoją historię!
- **ESCAPE ROOM** - zagadka prawdziwie kryminalna. Zamknięci w pokoju zagadek, ruszymy tropem tajemniczej historii. Potrzebujemy sprytu i współpracy, by odkryć wszystkie wskazówki i wyjść z pokoju jako zwycięzcy! (pomieszczenia pod nadzorem na terenie ośrodka).
- **Odczytywanie zaszyfrowanych wiadomości.** - sprawdzimy nasze zdolności szyfrujące! Każda zaszyfrowana wiadomość skrywa tajemnicę, a my musimy ją odkryć i rozszyfrować jak prawdziwi eksperci!

A w międzyczasie:

- **Wycieczka do Krynicy** - [perełki polskich uzdrowisk](#). Wjedziemy na **Górę Parkową** pierwszą w Polsce koleją linowo-terenową, przejdziemy ścieżkami rozległego Parku Zdrojowego. Dla chętnych i odważnych zjazdy gawitacyjne Rajskimi Zjeżdżalniami lub na Zjeżdżalni Pontonowej. Dla najmłodszych - spokojna fala o łagodnych skrętach (dodatkowo płatne). Do tego retro rowery lub muzyczna lawka oraz wystawa "Wehikuł czasu". Pospacerujemy słynnym krynickim deptakiem, a na koniec poznamy smak wód mineralnych w ogromnej pijalni wody.
- **Ogrody Sensoryczne** - największe w kraju Ogrody Zmysłów, w których różnorodność roślin ozdobnych i drzewek owocowych przeplata się z pięknem otaczających je gór. Urokliwie położony teren to wizytówka Muszyny - tu odpoczynek połączymy z edukacją. Dostępne są strefy: zdrowia, zapachu, dźwięku, smaku, wzroku oraz baśni i legend o Muszynie.
- **Ogrody Magiczne** - to kolejna przyrodnicza atrakcja w Muszynie, która przyciąga co roku rzesze turystów. Ogrody stworzone zostały na wzór antycznych ogrodów greckich, a podziwiać w nich można również wiele egzotycznych ptaków oraz **ukochane przez wszystkich alpaki**.

- **Bitwa balonowa i wodna sztafeta** – mega dawka zabawy i śmiechu. Tylko współpraca zespołowa pozwoli Wam wygrać tę bitwę!
- **Podchody** – wieczorem jest jeszcze ciekawiej! Zachód słońca w górach? Dajcie się wkręcić!
- **Miejska gra terenowa** – czeka na Was wyzwanie, podczas którego wykażecie się wieloma umiejętnościami! Mapy w dłoń i ruszamy w teren!
- **Pijalnia wód leczniczych „Antoni” i tężnia solankowa** – wody bogate w magnez oraz inne pierwiastki pozytywnie oddziałują na przemianę materii i układ trawienny. Ale to nie jedyne źródło zdrowej wody w Muszynie – czy odnajdziemy wszystkie?
- **Dla chętnych, aktywnych i ciekawych** – zdobywamy Górę Malnik z najpiękniejszym widokiem na Beskidy i Tatry, tajemnicze [mofety](#) lub zamczysko na górze Baszta.
- **Uczestnictwo w otwartych imprezach** – w Muszynie [zawsze coś się dzieje](#)! Od koncertów, przez pokazy, po festiwale – zobaczymy, co oferuje letnia scena miasta i doświadczymy jego klimatu razem z mieszkańcami.
- **Dodatkowo dla chętnych:** baseny termalne na Węgrzech, Energylandia, Centrum rekreacyjne [Zapopradzie](#), program Active Max, paintball [gel blaster](#) lub Ninja Fun Park.

PONADTO:

- **Kąpiele w basenie na terenie ośrodka** pod czujnym okiem ratownika – [czas na relaks](#)! Ciesz się słońcem, wchodź do wody i po prostu wyluzuj w towarzystwie przyjaciół.
- **Rozgrywki sportowe:** bilard, ping-pong, korzystanie z boisk sportowych.
- **Ognisko z kielbaskami oraz nauka belgijki.**
- **Zabawy integracyjne.** Mini [olimpiada kolonijna](#). Planszówki i karcianki.
- **Dyskoteka** pod gwiazdami!

(opis programu zawiera przykładowe zajęcia)

UWAGA:

Prosimy o wybór tylko jednej wycieczki całonocnej z programu fakultatywnego ze względu na ograniczony czas realizacji podstawowego programu kolonii / obozu.

OPINIE uczestników

Program kolonii/obozu	98,4%
Zakwaterowanie	97,9%
Wyżywienie	96,5%

Opinie zestawione na podstawie ankiet wypełnionych przez uczestników po pobycie.

Programy fakultatywne

Centrum Rekreacji i Sportu Zapopradzie.

[CENTRUM REKREACJI ZAPOPRAKDZIE](#) odwiedzimy wodny kompleks rekreacyjny z grotami i sztuczną falą, jacuzzi, zjeżdżalnią i otwartymi basenami. Dostępny jest również mini park linowy, tor przeszkód oraz dmuchane zjeżdżalnie.

ENERGYLANDIA.

[ENERGYLANDIA](#) to pierwszy w Polsce "Rodzinny Park Rozrywki" z prawdziwego zdarzenia. Oferta rozrywki jest bardzo bogata i każdy może znaleźć stosowne atrakcje dla siebie. Do dyspozycji jest "Strefa dziecięca – Bajkolandia" i "Strefa rodzinna". Najwięcej emocji budzi jednak "Strefa ekstremalna", gdzie do dyspozycji żadnych mocnych wrażeń jest aktualnie 10 "piekielnych machin". Są tu także 4 gigantyczne rollercoastery (Mayan, Formuła, Speed – najwyższy i najszybszy wodny Roller Coaster na świecie oraz Hyperion – druga najwyższa i druga najszybsza stalowa kolejka górską w Europie). W 2019 r. otwarto Smoczy Gród z 5 atrakcjami, w tym najwyższą i najszybszą na świecie drewnianą kolejką górską Zadra. Oj, będzie się działo! Uwaga: Na atrakcjach obowiązuje ściśle określony zakres dolnej i górnej granicy wzrostu. Jest to warunek konieczny do zachowania bezpieczeństwa. Zakres ten wskazany jest przy poszczególnych atrakcjach.

Ninja Fun Park.

[NINJA FUN PARK](#) emocjonujące i zabawne zajęcia odbywające się w Ninja Junior Park. Zajęcia obejmują szkolenie i trening na poszczególnych stacjach. Każdy uczestnik spędza po kilka minut na poszczególnych dmuchanych atrakcjach, co stanowi przygotowanie do ostatecznego wyścigu i rywalizacji w stylu Ninja Warrior. Zastrzyk endorfin oraz dobra zabawa gwarantowane!

Paintball Gel Blaster.

[PAINTBALL GEL](#) - 1000 kulek /45 minut +15 minut szkolenie. Absolutna nowość i alternatywa dla paintballa klasycznego, kierowana do najmłodszych. Gracze wyposażeni są w karabiny naładowane żelowymi kulkami wykonanymi z nietoksycznego hydrogelu, łatwo rozbijają się na celu. Gel Blastery stanowią przyjazną człowiekowi i środowisku rozrywkę. Gellets (kulki żelowe) szybko ulegają biodegradacji, ponieważ są wypełnione wodą nie farbując, są zupełnie neutralne dla otoczenia. Scenariusz i przebieg gry wygląda podobnie jak przy paintballu klasycznym, jednak dla uatrakcyjnienia gry, każda z drużyn dostaje po 1 wodnym granacie, który można wykorzystać jako strategiczny element zaskoczenia lub element odwracający uwagę przeciwnika. Kulki żelowe są bezpieczne dla graczy. Broń jest atestowana. Dbamy o

bezpieczeństwo uczestników, uczulając ich na zakaz celowania w górne partie ciała przeciwników. Od uczestników wymagamy nałożenia kasków, okularów ochronnych oraz ochraniaczy. Zajęcia prowadzi doświadczona kadra dbająca o przestrzeganie przez uczestników zasad bezpieczeństwa co sprawia, że gra jest w 100 % bezpieczna.

Program dodatkowy ACTIVE MAX.

*Rowery - wycieczka rowerowa z instruktorem i wychowawcą ścieżkami rowerowymi po okolicy Muszyny. Trasa dostosowana do możliwości i stopnia zaawansowania grupy. Sport, widoki i przyjazna atmosfera! *Archery - łucznictwo bojowe, w którym łączymy sport - łucznictwo z elementami rywalizacji podobnej do paintballa. Zajęcia mają przebieg podobny do „klasycznego łucznictwa”, dodatkiem jest pojedynek łuczniczy. W jego trakcie uczestnicy dzielą się na dwie drużyny i rywalizują ze sobą na specjalnie przygotowanym polu używając łuków z strzałami piankowymi. Dla bezpieczeństwa rozgrywki, uczestnicy zakładają kaski ochronne. *Survival- zajęcia w formie interaktywnej gry prowadzonej podczas pieszej wycieczki. Zdobędziecie wiedzę i umiejętności potrzebne do poradzenia sobie w trudnych sytuacjach. Na uczestników czeka szereg zadań do wykonania: budowa tratwy, oczyszczenie wody, rozpalenie ogniska... Praktyka z zakresu terenoznawstwa uzupełni Waszą wiedzę.

Zamawiam - dieta bezmleczna.

Zamawiam - dieta wegańska.

Zamawiam - dieta wegetariańska.

ZERO inflacji - gwarancja niezmienności ceny.

Gwarancja niezmienności ceny bez względu na zmiany kosztów paliwa lub innych źródeł zasilania, podatków lub opłat od usług turystycznych, kursu walut.

Zakwaterowanie i wyżywienie:

MUSZYNA to znane uzdrowisko w Beskidzie Sądeckim, niedaleko Krynicy Górskiej, na pograniczu polsko-słowackim w dolinie Popradu. Górski, lecz łagodny klimat, czyste powietrze oraz atrakcyjny ośrodek, w którym mieszkamy są gwarancją wspaniałego wypoczynku. Okolice zachęcają do wędrówek połączonych ze zwiedzaniem ciekawych miejsc: Ogródu Zmysłów, Parku Figur Kwiatowych, ruin średniowiecznego zamku na wzgórzu nad miastem, źródeł wód mineralnych bijących wprost z ziemi.

Dom Wczasowy SZCZYT - to obiekt położony na wzgórzu ponad 500 m. n.p.m, z którego rozciągają się ciekawe widoki na miasto Muszynę oraz okalające pasma górskie. U podnóża wzniesienia przepływa potok Szczawnik, wzdłuż którego znajduje się Park Zdrojowy Baszta. W bezpośrednim sąsiedztwie DW Szczyt znajdują się piękne lasy, które zapraszają na piesze wycieczki m.in. w 15 min. można dotrzeć do rezerwatu przyrody Las Lipowy. Na sąsiednim wzgórzu można podziwiać ruiny zamku muszyńskiego.

Zakwaterowanie w pokojach 3-4-5-osobowych, wyposażonych w łazienkę oraz dostęp do telewizji naziemnej. Na terenie ośrodka znajduje się stołówka, gdzie oferowane jest całodienne wyżywienie.

Terminy i ceny:

01MDCZ/25	29.06.2025 - 08.07.2025	2719.00 PLN
02MDCZ/25	09.07.2025 - 18.07.2025	2719.00 PLN
03MDCZ/25	19.07.2025 - 28.07.2025	2599.00 2719.00 PLN
04MDCZ/25	29.07.2025 - 07.08.2025	2579.00 2719.00 PLN
05MDCZ/25	08.08.2025 - 17.08.2025	2719.00 PLN
W TERMINIE 08.08.-17.08. ZAPRASZAMY NA KOLONIE w PIENINACH https://www.kolonie.net.pl/pieniny-koloniada		

CENA ZAWIERA:

- Zakwaterowanie i wyżywienie (4 posiłki dziennie-śniadanie, obiad, podwieczorek, kolacja), pierwszy posiłek - kolacja, ostatni - śniadanie + suchy prowiant na drogę powrotną.
- Program rekreacyjno-zabawowy wg opisu.
- Opiekę wychowawców, ratownika, opiekę medyczną.
- Ubezpieczenie SIGNAL IDUNA TU S.A.: NNW (do 5000 zł).
- Składka do Turystycznego Funduszu Gwarancyjnego wynosi 2 zł, a do Turystycznego Funduszu Pomocowego 2 zł.

PROGRAM "GWARANCJA AKLIMATYZACJI" - Jeśli dziecko wyjedzie na kolonie pierwszy raz i nie zaaklimatyzuje się, przez co będą Państwo zmuszeni odebrać je wcześniej - niewykorzystane dni nie przepadają! Będą mogli Państwo wykorzystać te dni w dowolnym, następnym terminie kolonii, również za rok!

PROGRAMY I KOSZTY DODATKOWE (dla chętnych, o ile nie zaznaczono inaczej):

- Dojazd na miejsce autokarem (patrz zakładka transport).
- Programy i świadczenia fakultatywne.

Transport:

Częstochowa, Gdańsk, Katowice, Kielce, Kraków, Lublin, Łódź, Opole, Piotrków Trybunalski, Poznań, Radom, Warszawa, Wrocław, Z dojazdem własnym.